

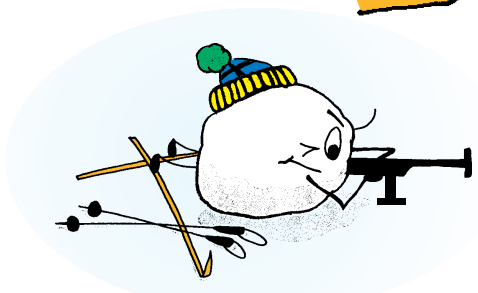
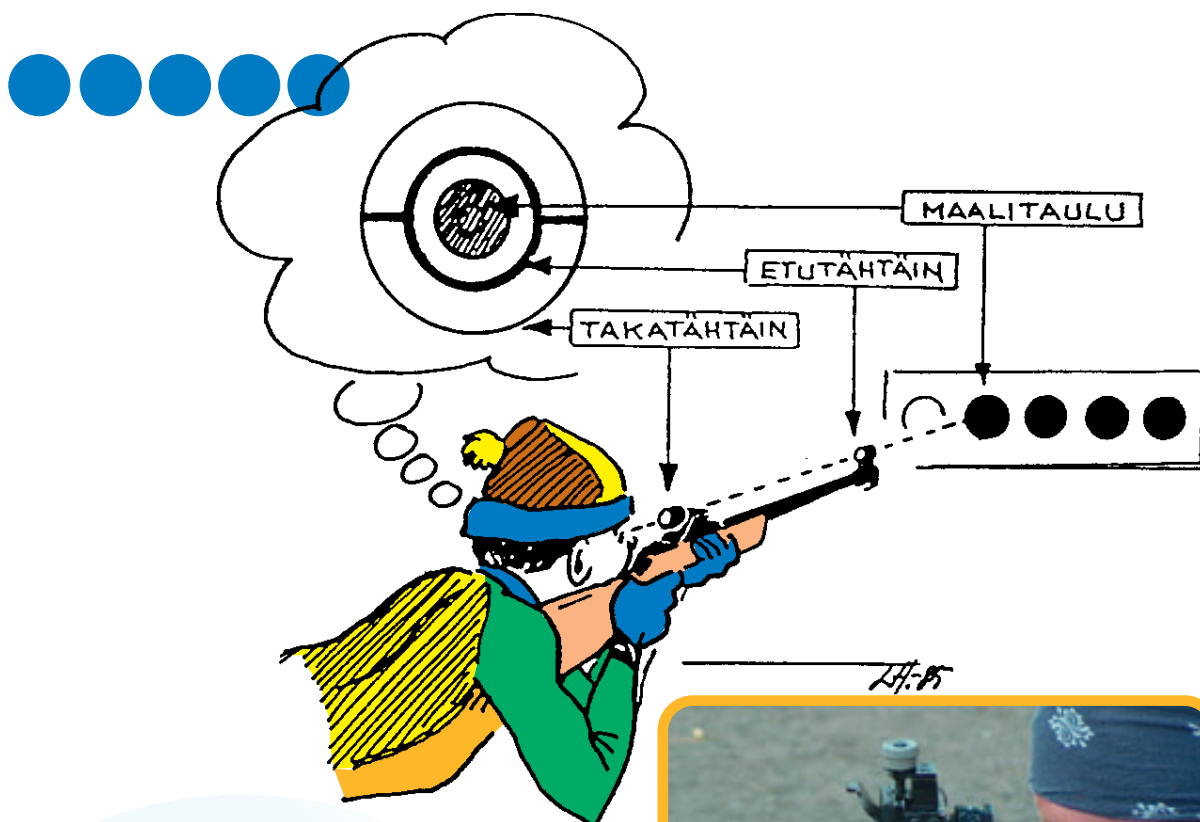
TÄHTÄÄMINEN

Silmän etäisyys noin 1 - 5 cm takatähtäimestä, riippuen takatähtäimen reiän suuruudesta. Hyvän laukauksen ehtona on että silmä, diopterireikä, etutähtäin ja taulu ovat ns. jatkettulla tähtäyslinjalla.

Tähtäyksen kesto 2 - 8 sekuntia per laukaus, jolloin silmä ei ehdi vielä väsyä.

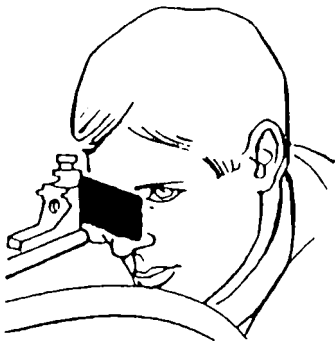
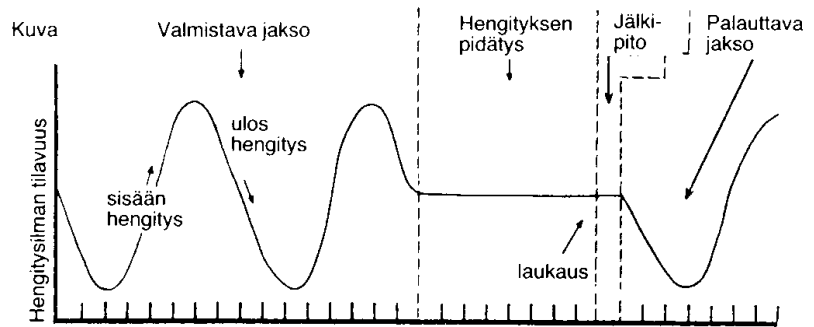
Asennon ottamisen aikana hengitetään normaalisti.

Kun ampuma-asento on saavutettu, hengitetään pari-kolme kertaa hieman syvempään, puhalletaan hieman ilmaa ulos ja pidätetään hengitystä, jonka aikana laukauksen on lähdettävä tai toiminta pitää uusia.



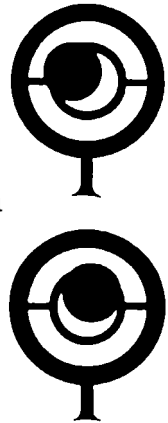
TÄHTÄÄMINEN

Hengityksen kulku
kaaviona

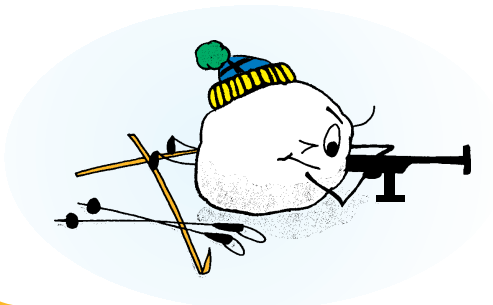
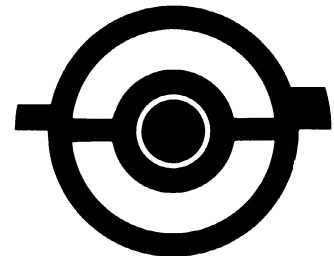


Kumiläppää saa käyttää
helpottamaan tähtäystä

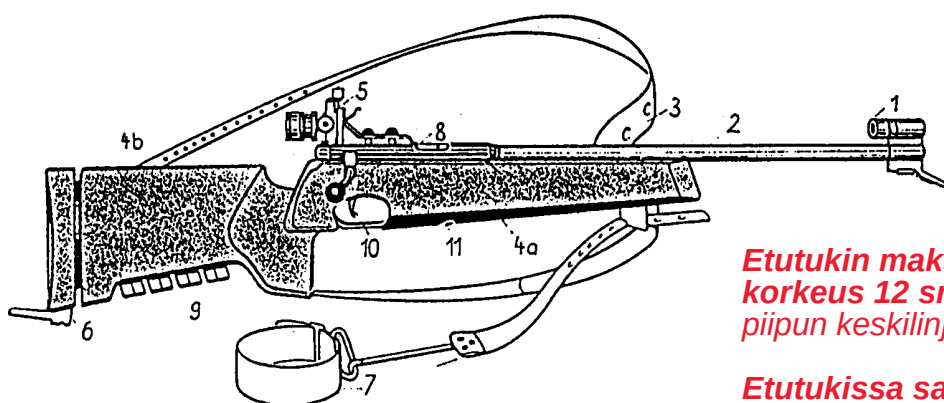
Vääriä tähtäyskuvia



Oikeanlainen kuva
etutähtäimessä



AMPUMAHIIHTOASE

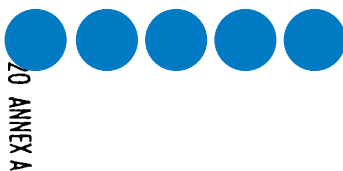


Etutukin maksimi korkeus 12 sm, mitattuna piipun keskilinjasta

Etutukissa saa olla mutkia

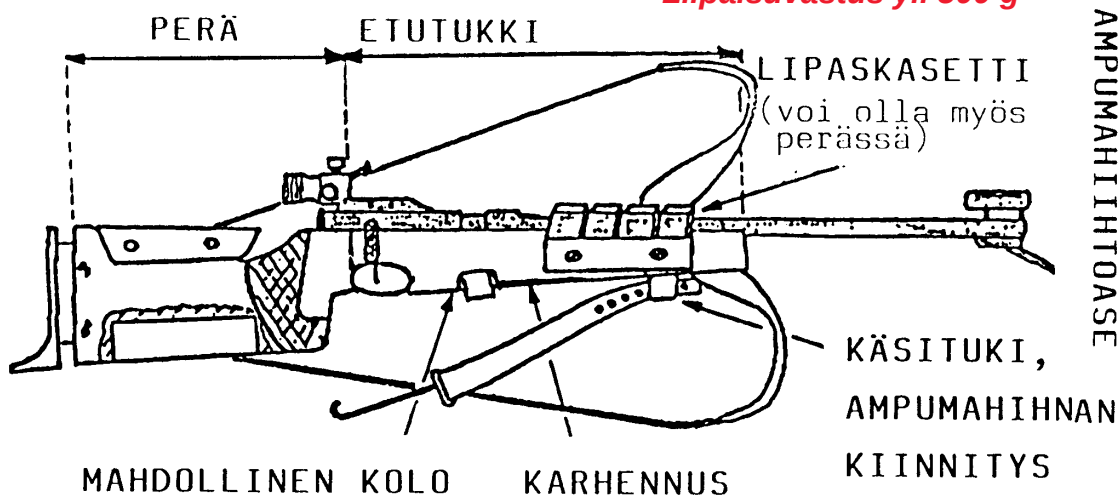
Aseen minimi paino 3,5 kg

Liipaisuvastus yli 500 g



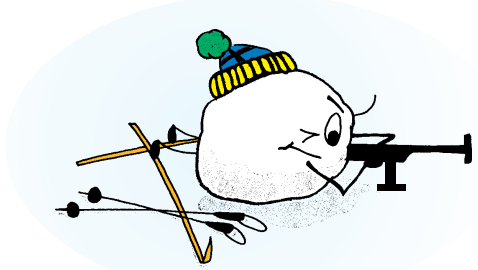
20 ANNEX A

Table 1 AMPUMAHIIHTOASE



MAHDOLLINEN KOLO LIPPAAN ASETUSTA JA POISOTTOA VARTEN

EDITION 1994

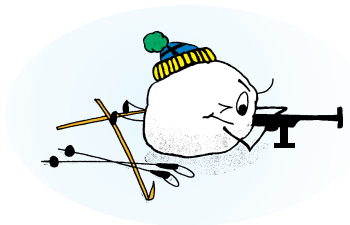


MAKUAMMUNNAN ASENTO

Makuammunnan asento

- jännittämätön, oikeaoppinen, kullakin yksilöllinen asento

- tukikäsi, vasen kyynärpää, vasen pakara samassa linjassa
- selkä lähes suorana
- oikea kyynärpää tukevasti hieman sivulla
- aseensa perä olkapäähän kuoppaan
- oikea jalka samassa linjassa aseensa piipun kanssa
- sauvat oikealla alla, sauvojen paikka yksilöllinen, helposti saatavilla ja ampuma-asentoon vaikuttamatta.



TURVALLISUUS

Aseen oikea käsittely tuo turvallisuutta

Asetta kannetaan kilpailualueen ulkopuolella aina pussissa, kilpailualueella joko selässä tai piipusta kantaen, piipun osoittaessa ylöspäin.

Kilpailun aikana nuorten alle 17 v sarjoissa ampumajuoksussa ja ampumahiihdossa kilpailijat kantavat aseensa asetelineestä ampumapaikalle piipusta.

Aseen lipastamisen ja latauksen saa suorittaa vasta kun on pysähtynyt ampumapaikalle ja piippu osoittaa tauluille.



Ammunnan turvallisuus

Käytä vain luvallisia ampumaratoja ja ainoastaan luvallisina aikoina.

Nosta varoliput ylös, ym. ampumaratakohtaiset vaarasta ilmoittavat taulut, sulje alue puomilla, jos tällainen on.

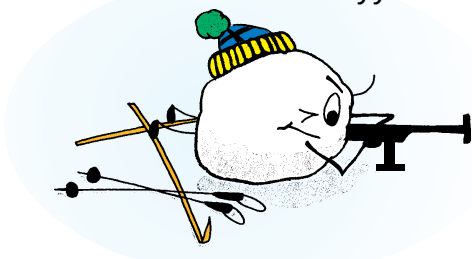
Tarkasta että ampuma-alueella ei ole ketään.

Pidä ase ja patruunat **AINA** valvonnan alaisena.

Kun menet tauluille, aseeseen **EI SAA** jäädä panostettua lipasta eikä patruunaa piippuun.

Varuskuntien ampumaradoilla on omia turvamääräyksiä ja kulkurajoituksia. Niistä tulee ottaa selvyyt ennen radalle menoa.

Patruunoiden varoetäisyydet on tiedostettava, vaara alue on 1,5 km.



Poista tyhjä lipas syöttölaitteesta.

SÄÄNNÖT - RANGAISTUKSET

5.2. Lähdön kieltäminen

Kilpailijaa tai joukkuetta voidaan kieltää lähtemästä, mikäli:

- esiintyy lähdössä väärällä numerolla tai ilman lähtönumeroa, johtuen virheestä, jonka on tehnyt kilpailija tai hänen joukkueensa,
- rikkoo sääntöjä, jotka koskevat virallista harjoittelua, kohdistusammuntaa, lämmittelyä ja suksien luistokokeita.

Kieltoa noudatetaan kilpailuun, jossa rikkomus tapahtui tai seuraavaan kilpailuun soveltuvien osien.

5.3. Yhden minuutin lisäaika

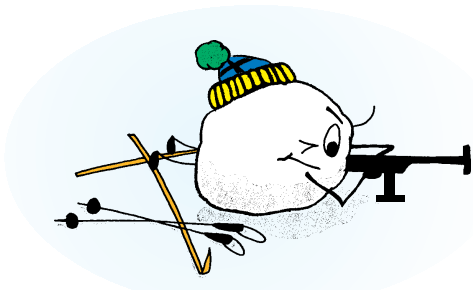
Yhden minuutin lisäaika määrätään kilpailijalle tai joukkueelle siitä että:

- ei anna latua, ohittavan kilpailijan ensimmäisestä pyynnöstä,
- viestikilpailussa ei laita kolmea (3) varapatruuna varapatruunakuppiin tai ampumapaikalle ennen kuin ampuu niistä yhden,
- tekee hyvin vähäisen reilun pelin tai urheiluhengen periaatteiden vastaisen rikkomuksen.

5.4. Kahden minuutin lisäaika

Kahden minuutin lisäaika määrätään kilpailijalle;

- jokaisesta amunnasta saadusta sakkokierroksesta, jota kilpailija ei ole kiertänyt välittömästi kyseisen ammunnan jälkeen,
- luistelutyylin käytöstä (yhellä tai molemmilla jaloilla) viesti- tai yhteislähtö- tai ryhmälähtökilpailun lähdössä ladutetulla alueella lähtölinjan jälkeen,
- jokaisesta laukaisematta jääneestä patruunasta, jos kilpailija jatkaa hiihtämistä pika-, takaa-ajo- tai yhteislähtökilpailussa ennen kuin on ampunut viisi (5) laukausta tai viestikilpailussa ennen kuin on ampunut kahdeksan (8) laukausta osumatta kaikkiin tauluihin,
- tekee vähäisen reilun pelin tai urheiluhengen periaatteiden vastaisen rikkomuksen.



SÄÄNNÖT - RANGAISTUKSET

5.5. Hylkääminen

- osallistuu kilpailuun, johon ei ole kilpailukelpoisuutta,
- ottaa osaa kilpailuun doping-aineiden vaikutuksen alaisena, tai on jäsenenä viestijoukkueessa, jonka joku jäsen tai jäsenet ovat doping-aineiden vaikutuksen alaisia kilpailussa,
- välttelee doping-kontrollia tai veritestausta saatuaan määräyksen osallistumisesta,
- ottaa vastaan kiellettyä apua, kuten on määritelty kohdassa 1.8.2. kilpailutapahtuma ja kilpailusäännöissä, joukkueensa toimihenkilöltä tai kilpailuun osallistumattomalta joukkueen jäseneltä,
- käyttää varusteita, asetta tai vaatetta, jotka eivät ole sääntöjen mukaisia,
- ei osallistu lähtö- ja maalitarkastuksiin
- ottaa osaa kilpailuun suksilla tai aseella, jota ei ole merkitty asianmukaisesti
- muuntaa varusteita, asetta tai vaatetusta, joka on tarkastettu ja merkitty lähdön tarkastuksessa, sääntöjen vastaiseksi,
- osallistuu kilpailuun väärällä lähtönumerolla omasta tai joukkueensa virheestä,
- poikkeaa merkityltä reitiltä tai hiihtää väärän reitin ja saavuttaa siinä itselleen tai joukkueelleen ajallista etua tai hiihtää reitit väärässä järjestyksessä tai väärään suuntaan,
- käyttää liikkumiseen muuta kuin suksia ja sauvoja ja omaa lihasvoimaansa,
- ei kanna asettaan kilpailun aikana tai ei kanna ehjää asetta piippu ylöspäin kilpailun aikana,
- ei kanna asettaan ampumajuoksussa piipusta, piippu ylöspäin kilpailun aikana,
- häiritsee vakavasti toista kilpailijaa reitillä tai ampumaradalla,
- vaihtaa sääntöjenvastaisesti molemmat suksensa kilpailun aikana,
- ottaa vastaan sääntöjenvastaista apua keneltä tahansa henkilöltä varusteiden korjaamiseen tai ottaa vastaan muuta kuin hyväksyttyä apua,
- lisää mitä tahansa ainetta suksiin kilpailun aikana tarkoituksena muuttaa suksiensa luisto-ominaisuuksia,
- ampuu enemmän kuin viisi laukausta millä tahansa ampumapaikalla normaali-, pika-, takaa-ajo-, yhteislähtökilpailussa tai enemmän kuin kahdeksan laukausta viestikilpailussa,
- jää sääntöjen vastaiseen ampuma-asentoon huomautuksesta huolimatta,
- käyttää toista lipasta sen sijaan, että lataa kadonneet, laukaisemattomat tai varapatruunat yksitellen,
- rikkoo ammunnan turvamääräyksiä, jotka on määritelty kilpailusäännöissä kohdassa 8.5.,
- ei noudata kilpailuun määrättyä ampumajärjestystä,
- * pika-, normaali-, yhteislähtö/takaa-ajo-tai viestissä
- tekee vakavan reilun pelin tai urheiluhengen periaatteiden vastaisen rikkomuksen.

