



TUNNIN AIHE: Monipuolinen liikkuminen

TUNNIN TAVOITTEET: Monipuolista liikkumista yhdessä vanhempien kanssa.

VÄLINEET: pilli, kartioita, ammunta-alusta, aseita, panoksia, askeltikkaat

TAVOITTEET	ORGANISOINTI JA AJANKÄYTTÖ	HARJOITTEET
Kehitettävät taidot	Oppitunnin kesto 90min	Tunnin kulku
<p>Aloitus Ryhmytyminen</p> <p>Tehtävärastit</p> <p>Ohjaaminen ja yhdessä tekeminen</p> <p>Lopetus: Fiilikset</p>	<p>Kaikki ovat yhdessä piirissä/ puolikaassa. ~5min</p> <p>~15min</p> <p>~30min</p> <p>~10min</p> <p>~10min</p> <p>~10min</p> <p>~10min</p> <p>Kaikki ovat yhdessä piirissä/ puolikaassa</p>	<p>Aloitus: Ohjaaja kertoo tunnin teeman: lapset toimivat yhdessä vanhempien kanssa, mahdollisesti ohjaten harjoitteita. Lopuksi annetaan suoritusmerkit ja diplomit Tuiskun Amppari -kouluun osallistumisesta.</p> <p>Energian purku / alku leikki: Lasten valitsema leikki. Esim. Tötsän kääntelykisa</p> <p>Harjoite 1: Ammunta-asento, tähtääminen, laukaisu: Harjoitellaan ammunta-asennon, tähtäämisen ja laukaisun yhdistämistä yhdessä vanhempien kanssa.</p> <p>Harjoite 2: Lasten valitsema harjoite. Esim. Reaktioharjoitteita</p> <p>Harjoite 3: Lasten valitsema harjoite. Esim. askeltikkaat.</p> <p>Harjoite 4: Lasten valitsema harjoite. Esim. eläinliikkeet.</p> <p>Loppu leikki: Lasten valitsema peli / leikki. Esim. Sankopallo</p> <p>Lopetus: Missä tänään onnistuit? Ohjaaja kyselee fiiliksiä koko lajikoulusta ja kertoo ohjattavien kehittyneen hyviksi Amppareiksi. Ohjaaja merkitsee jokaisen ohjattavan passiin viimeisen merkinnän ja antaa kaikille Tuiskun Amppari- diplomien.</p>